**LİSANSÜSTÜ KAYIT DÜZELTME FORMATI**

Bilgisayar ortamında kayıt düzeltme talebinizi belirten EE Bölüm Başkanlığına hitaben bir dilekçe yazmalısınız. Dilekçede eklenecek/çıkarılacak derslerin kodları ve grupları belirtilmelidir. Dilekçenizde iletişim bilgileriniz, tarih, imzanız bulunmalıdır ve word formatında iletilmelidir.

-Programa eklenecek her bir ders için dilekçenize dersi veren Öğr. Üyesinden Üyesinden dijital (ilgili evrakın üstüne Öğr. Üyesi imzasının resmini yapıştırabilir) / ıslak imza alınmalıdır. Ders bırakma işlemi için dersin Öğr. Üyesinden bu şekilde bir onaya veya imzaya gerek bulunmamaktadır.

- Taleple ilgili dilekçe üstünde detaylı danışman açıklaması olmayan evraklar Enstitü tarafından iade edilmektedir. Danışman durumunuzu dilekçenizde açıklamalı ve ilgili evrakı dijital (ilgili evrakın üstüne imzasının resmini yapıştırabilir) / ıslak olarak imzalamalıdır. İçerik metni:

“ Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölüm Başkanlığı’na

2020-2021/1. Döneminde danışmanı olduğum .....numaralı ve …………….. adlı öğrencinin kayıt düzeltme işlemi tarafımca uygundur” yazmalı ve talebinizle ilgili genel bir açıklama yapmalıdır. Danışman Ad-soyad:

İmza:

E-posta ile iletilecek başvuru evrakları: Eksik başvurular değerlendirilmeyecektir.

-Kayıt Düzeltme Dilekçesi (Açıklama kısmına gerekçe belirtilmelidir. Danışman, Öğr. üyesi ve öğrenci imzası olmalıdır.)

-Not Döküm Belgesi (öğrenci bilgi sisteminden alinan . pdf formatında )

-Kayıt seans bilgisi (bu dönem kayıtlarınıza ekleyerek danışman onayı aldığınız derslerin ekran görüntüsü)

Başvurular ODTÜ e-posta (........@metu.edu.tr) hesabı üzerinden yapılmalıdır.

(ODTÜ) e-posta yolu (bağlı olunan danışman e-posta adresine cc tutularak) ile bölüm öğrenci işleri serdark@metu.edu.tr adresine gönderilecektir. Gönderilen e-postalarda konu (title) “Kayıt Düzeltme talebi-programı-ad-soyad-öğrenci no” bilgileri belirtilmelidir.

NOT: Kayıt Düzeltme başvuruları, Enstitü sonucu öğrenci bilgi sisteminden akademik durumlarınıza yönelik yansıtılacaktır, 3 hafta sonunda transkriptinizden kontrol ediniz.